



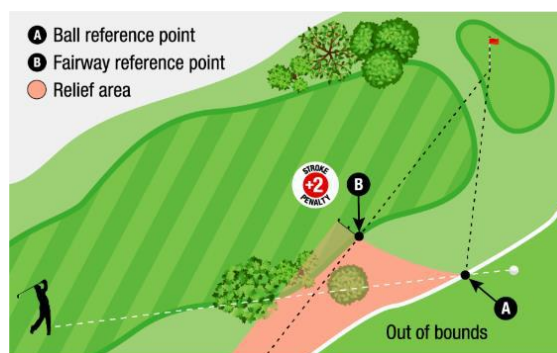
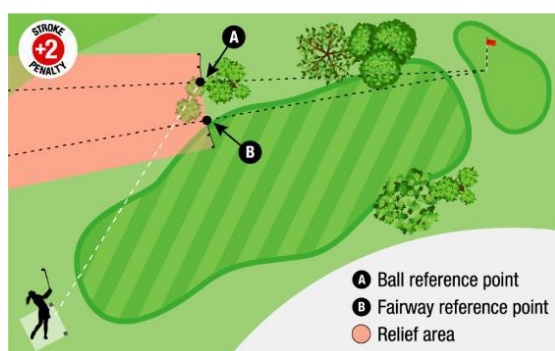
REGRAS APROVADAS PELA COMISSÃO TÉCNICA

Com a adoção das Regras abaixo descritas pretende-se melhorar o ritmo de jogo já que atualmente, para fins da cadência de jogo, todos os jogadores devem cumprir os mesmos tempos máximos, independentemente do número de pancadas que em média fazem em cada buraco.

Assim sendo, são adotadas, as seguintes Regras:

Regra 1 – Alívio no Fairway (*Preferred Lies*)

Quando a bola de um jogador está na Área Geral, em relva cortada à altura do Fairway, ou menor, o jogador tem direito a alívio sem penalidade, colocando a bola original, até à distância de um cartão de jogo e não mais perto do buraco.

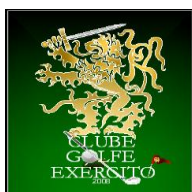


Regra 2 – Alternativa para Bola Perdida ou Fora de Limites

NOTA: O jogador não pode bater uma Bola Provisória! O jogador pode colocar uma bola em jogo até dois tacos para dentro do fairway com 2 pancadas de penalidade. Esta regra não é aplicável para uma bola que tenha sido encontrada e declarada injogável, ou que possa estar numa Área de Penalidade, ou num Bunker.

Quando é conhecido, ou praticamente certo, que a bola está Perdida ou Fora de Limites, para além das opções previstas na Regra 18, o jogador pode prosseguir da seguinte forma:

Com **duas pancadas de penalidade**, o jogador pode obter alívio deixando cair uma bola (da forma indicada na Regra 14.3), na seguinte área de alívio, usando os dois Pontos de Referência estimados:

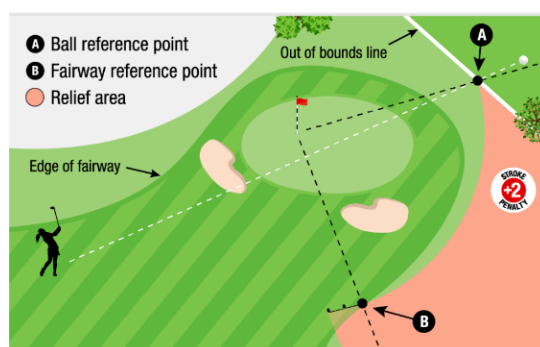




- **Ponto de Referência da Bola:** Ponto onde se estima que a bola deverá estar no percurso, ou onde por último, cruzou a linha de Fora de Limites.
- **Ponto de Referência no Fairway:** Ponto do *fairway* do buraco que está a jogar que fica mais próximo do Ponto de Referência da Bola, mas não mais próximo do buraco.

Se a bola estiver perdida ou Fora de limites, depois do green, procede-se da seguinte forma. A Área de Alívio é definida a partir desses dois pontos de referência e situa-se entre:

- A linha que vai do buraco e passa no **Ponto de Referência da Bola (A)** mais dois tacos para o exterior dessa linha, e
- A linha que vai do buraco e passa no **Ponto de Referência no Fairway (B)** mais dois tacos para o lado do Fairway dessa linha.



Se a Bola estiver perdida, ou tiver cruzado o limite do percurso, mais curta do que o Fairway, o **Ponto de Referência no Fairway** pode ser de um caminho de relva cortada à altura do Fairway ou menor, ou uma área de um Tee do buraco que se está a jogar.

Logo que o jogador deixa cair uma bola ao abrigo desta Regra Local, a bola original que estava perdida ou Fora de Limites deixa de estar em jogo e não pode ser jogada. Isto é verdade ainda que a bola tenha sido encontrada no percurso antes mesmo de terminados os três minutos de tempo permitido para a procurar (ver Regra 6.3).

O jogador não pode usar esta Regra Local quando for conhecido ou praticamente certo que a bola ficou numa Área de Penalidade.

25 de junho de 2025

A Comissão Técnica

