



## IX Torneio do Regimento de Infantaria nº 10

Santo Estêvão Golfe

2 de março de 2024

- Participação** O handicap máximo de jogo para homens e senhoras é de 36 WHS.
- Modalidade** O Torneio será disputado em 18 buracos na modalidade *Stableford Shotgun* pelas 9h00.
- Competição:** Ordem de Mérito 2024;  
IX Circuito D. Afonso Henriques;
- Regras** As aprovadas pelo *Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews*, as Regras Locais de Aplicação Permanente e as definidas pelo Campo.
- Empates** Em caso de empate o desempate será feito em Gross a favor do handicap mais alto e em Net a favor do mais baixo e finalmente por sorteio.
- Medidores de distância** É permitido o uso de aparelho que faça apenas medição de distâncias.
- Inscrições** <http://www.clubegolfexercito.pt/inscricao-nos-torneios/>  
Condicionadas à disponibilidade do campo.  
Data limite: 21 horas do dia 28 de fevereiro de 2024.
- Preços**
- Sócios Clube Golfe Exército: 45,00 €.
  - Não sócios do CGE: 52,50 €.
  - Sócios do Santo Estêvão Golfe: Valor a definir pelo Campo.
- Incluí: Green Fee, Almoço e *Lunch box*.
- O pagamento deverá ser efetuado previamente por transferência bancária ou MBWay:
- IBAN: **PT50 0018 0003 1963 3528 0204 0** ou **933 185 717**.
- O comprovativo do pagamento deve ser enviado para [cge2007@sapo.pt](mailto:cge2007@sapo.pt) ou apresentado quando do levantamento do Cartão de Jogo.





<b>Buggys</b>	Quem pretender utilizar buggy deve contactar com o Campo.
<b>Cartão de Jogo</b>	O Cartão de Jogo é levantado e entregue no Club House.
<b>Prémios</b>	No que respeita à classificação não há acumulação de prémios, prevalecendo o Gross sobre o Net.
<b>Comissão Técnica</b>	José Bento António Porfírio A definir pelo Campo

---

### Prémios

Clube de Golfe do Exército:

- 1º Classificado Gross;
- 1º Classificado Net;
- 2º Classificado Net;
- 3º Classificado Net.

Convidados:

- 1º Classificado Gross;
- 1º Classificado Net.

### Prémios especiais

- Drive mais longo (tee amarelo): Buraco 17.
- Drive mais longo (tee vermelho): Buraco 13.
- Bola mais perto do buraco: Buraco 4.

