



Pares - Variante *Texas Scramble*

Regras

1. Geral

- a. Cada jogador joga uma bola do *tee* de saída (ordem de saída opcional entre os dois jogadores);
- b. Optando por uma das bolas, os dois jogadores voltam a jogar duas bolas desse local:
 - (1) Sendo a 1ª bola jogada pelo jogador que a jogou de acordo com as regras gerais do Torneio;
 - (2) A 2ª bola colocada à distância máxima de um Cartão de Jogo do local onde estava a 1ª, mas não mais perto do buraco;
 - (3) Exceções:
 - (a) Se a 1ª bola estiver no *rough* a 2ª deve ser *dropada*, não colocada;
 - (b) se a 1ª bola estiver no *bunker*, depois de jogada o local deve ser reconstituído e a 2ª colocada nesse local.
 - (4) O mesmo procedimento será repetido até chegarem ao *green*.
- c. É obrigatório o aproveitamento de um mínimo de sete saídas por jogador numa volta de 18 buracos;
- d. Depois de um dos parceiros esgotar as 11 saídas máximas que são permitidas, terá que, obrigatoriamente, ser escolhida a bola de saída do outro jogador.

2. No *Green*:

- a. A partir do momento em que escolhem uma bola que esteja no *green* (não no '*avant green*'), jogam essa bola alternadamente até acabarem o buraco, jogando primeiro o jogador cuja bola não foi escolhida;
 - b. A bola escolhida não pode ser trocada por outra, incluindo a bola levantada, exceto quando as Regras o permitem;
 - c. Se a bola que foi jogada no *green* voltar a sair do mesmo, os jogadores terão de continuar a jogar alternadamente, não tendo direito a jogar os dois do mesmo local.
-